

# HACKATHON

**48H**  
POUR CREER  
DES PROJETS  
CULTURELS

17

18

19

MARS  
2023

CHATEAU DE LA  
TURMELIERE

LIRE - OREE D'ANJOU (49)

QUELLES NOUVELLES SOLUTIONS  
CULTURELLES, CREATIVES  
& COLLECTIVES ?

ORGANISE PAR



COOPÉRATIVE  
DES MÉTIERS  
CULTURELS  
ET CRÉATIFS

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTION SUR [WWW.OZ-COOP.FR/EVENEMENT/HACKATHON](http://WWW.OZ-COOP.FR/EVENEMENT/HACKATHON)

# LA COOPERATIVE OZ ORGANISE SON HACKATHON, une véritable expérience collective et créative !

---

## NOTRE AMBITION

Démontrer que les talents individuels peuvent transformer le secteur artistique et culturel en se regroupant afin de concevoir des offres collectives.

Le hackathon, c'est un événement rassemblant dans un même lieu des profils différents en équipes pour collaborer de façon intensive sur des projets afin d'expérimenter une idée et la transformer en une application opérationnelle.

L'événement est une course contre la montre qui se passe sur le temps d'un week-end, avec des mentors en appui, des animateurs et des experts en encadrement, ainsi qu'un jury pour tester et apprécier les projets les plus convaincants.

## INTELLIGENCE COLLECTIVE, EXPERIMENTATION ET PLURIDISCIPLINARITE

sont les valeurs principales sur lesquelles reposent le hackathon d'Oz.

Artistes, créatifs, développeurs, experts de la coopération, graphistes, designers, communicants, étudiants... L'événement est ouvert à tous !

Vous avez une idée, une envie, un projet que vous souhaitez développer et concrétiser en collaboration avec d'autres professionnels ? Le hackathon est fait pour vous !

Venez avec vos idées et concevez une offre collective prête à l'emploi pour répondre aux besoins du territoire et de ses acteurs.

---

## QUELLES NOUVELLES SOLUTIONS CULTURELLES, CRÉATIVES ET COLLECTIVES ?

*Du vendredi 17 au dimanche 19 mars 2023 / Château de la Turmelière (Liré - Orée d'Anjou, 49)*

*Événement payant / Inscription obligatoire avant le 3 mars 2023 sur*

**[WWW.OZ-COOP.FR/EVENEMENTS/HACKATHON](http://WWW.OZ-COOP.FR/EVENEMENTS/HACKATHON)**

